



REGLAMENTO DE CAMPO

USO DEL CAMPO

- Lo podrá hacer cualquier jugador que tenga un Hándicap registrado, quien no lo tuviera (principiantes u otros) deberá hacerlo con autorización del Director de Golf y Profesional del Club y deberá llevar caddie.
- Las salidas al campo serán exclusivamente por los hoyos 1 y 10, los jugadores deberán registrar su salida con el Starter (encargado de las salidas). Queda prohibido practicar a través del campo a menos que el ritmo de juego lo permita. Si el starter cree necesario realizar salidas por el hoyo 7, él mismo dará la indicación.
- Favor de continuar con el recorrido en orden, no se pase a hoyos que no corresponden con su vuelta. Si empieza en el hoyo 1 termine en el hoyo 9 y si empieza en el hoyo 10, termine en el hoyo 18.
- Si por alguna razón quiere jugar la vuelta antigua (1 al 4 y 14 al 18) y esto es entre semana, favor de hacerlo sin perjudicar el ritmo de juego de los grupos que vienen en el orden correcto, queda prohibido terminantemente brincarse hoyos en fin de semana o días festivos.
- Todo jugador deberá registrarse con el Starter para tener un mejor control de salidas, quien salga a jugar sin registro en el starter podrá ser retirado del campo.

EL JUGADOR

- Es responsable de su juego, así como de los daños que se produzcan al hacerlo (reponer divots a través del campo y de los greens, así como de rastrillar las huellas de las trampas o vigilar que su caddie lo haga).
- Si usa carrito de golf, deberá de respetar los señalamientos y avisos especiales para la circulación.

CÓDIGO DE VESTIMENTA

Los jugadores que no se presenten con ropa adecuada para jugar golf, no podrán salir a jugar al campo.

DAMAS:

- Camisa con cuello, manga corta, larga y sin mangas (playeras de golf).
- Pantalones, bermudas o falda de golf.
- Gorras con visera hacia delante.
- Zapatos diseñados para jugar golf (sin clavos metálicos) o tenis.

CABALLEROS:

- Camisa con cuello, manga corta o larga (playeras de golf).
- Pantalones o bermudas de golf
- Gorras con la visera hacia delante.
- Zapatos diseñados para jugar golf (sin clavos metálicos) o tenis.

Solo se podrán utilizar pants y/o leggings en la práctica y campo corto

HANDICAPS

- El jugador es responsable de ingresar su tarjeta de score en los buzones de hándicaps ubicados en la caseta del Starter, vestidor de caballeros y vestidor de damas. Una vez recibida esta tarjeta el club se compromete a ingresarla en el sistema de hándicaps de la FMG y GHIN en el mes correspondiente.
- Todos los socios que salen a jugar deben entregar su tarjeta de score, los caddies tienen la obligación de entregar una tarjeta de score de su recorrido, le pedimos a los jugadores firmen su tarjeta, si no está firmada la ingresaremos igualmente y le pediremos que la firme en su próxima visita.
- Anualmente se inscriben al sistema de hándicaps a los socios que tienen scores recurrentemente, si alguno que está inscrito ya no quiere tener su afiliación a la FMG favor de notificarlo en las oficinas del club.
- Jugadores que durante todo el año no hayan ingresado sus tarjetas se darán de baja automáticamente del sistema de hándicaps y deberán solicitar su reingreso al sistema, pagando su respectiva afiliación del año en curso.
- Si al capturar sus tarjetas hay duplicados porque ya ingresaron sus scores directamente en la app GHIN desde sus celulares, se cancelará este registro y no se duplicará.

GRUPOS Y NÚMERO DE JUGADORES

- Un jugador no podrá salir solo al campo los fines de semana ni días festivos entre las 7:00 y las 12:00 hrs.
- Grupos de 2 jugadores podrán salir a jugar y no podrán pedir el paso a ningún grupo que esté jugando dentro del ritmo de juego, si el grupo delantero les quiere dar el paso, lo podrán pasar, pero deberá ser iniciativa del grupo delantero.
- Solo se permitirá el juego a grupos de 2 a 6 jugadores a cualquier hora y siempre y cuando respeten y mantengan el ritmo de juego establecido.
- En fines de semana y días festivos queda prohibido salir grupos de 7 jugadores
- El Starter con previa autorización del Director de Golf podrá autorizar solamente entre semana dependiendo del día y hora, si pueden salir a jugar 7 jugadores en un mismo grupo y dependerá también del nivel de los jugadores y su historial de ritmo de juego.
- Solo se podrá incorporar algún jugador a un grupo que ya salió a jugar formando máximo 6 jugadores y cumplan con el ritmo de juego, y si ya salió el grupo, para no atrasar la siguiente salida, el jugador deberá iniciar su ronda en el siguiente hoyo.
- Un grupo que ya salió a jugar no podrá dividirse en dos grupos en ningún momento.
- Los grupos y asignación de jugadores lo deberán hacer antes de salir a jugar y con esto evitar que se aprieten los tiempos de juego.

RITMO DE JUEGO

- El campo está establecido para jugarse en foursomes y en un total de 04:15 minutos en base a la tabla siguiente:

HOYO	1	2	3	4	5	6	7	8	9		10	11	12	13	14	15	16	17	18
VENTAJA	11	17	1	15	7	9	3	13	5	CRUCE	2	18	6	12	10	8	4	14	16
PAR	4	3	5	4	4	4	4	3	5		4	4	5	3	4	5	4	3	4
MINUTOS	00:13	00:12	00:16	00:13	00:14	00:14	00:14	00:12	00:16		00:07	00:14	00:13	00:16	00:12	00:14	00:16	00:14	00:12

- Grupo que vaya dentro del ritmo de juego establecido, no tiene porque dejar pasar a ningún grupo.

- Grupo que no pueda jugar en este ritmo de juego deberá dejar pasar a cualquier grupo detrás de ellos o en su defecto jugar mucho más rápido y ajustarse al ritmo de juego. Favor de respetar las indicaciones del Marshall.

Nota: Si van fuera de ritmo, favor de apresurar su juego de manera considerable, practicar el ready golf, el putt continuo y/o caminar más rápido son medidas que favorecen a un mejor ritmo de juego.

PRIORIDAD EN EL CAMPO

- No hay prioridad de número de jugadores, todos los grupos son importantes pero deberán respetar el ritmo de juego y este reglamento.
- Si hay prioridad para los grupos que juegan 18 hoyos continuos sobre los que juegan 9 hoyos, siempre y cuando realicen los cruces en la hora establecida según el ritmo de juego.

CADDIES

- De preferencia deberá ir un caddie por jugador.
- Los invitados y visitantes siempre deberán llevar un caddie por jugador y deberán presentar su Green Fee con el Starter.
- Les pedimos a los jugadores que si un caddie no está haciendo bien su trabajo lo notifiquen inmediatamente con el staff de golf, debemos exigir que arreglen divots y huellas en las trampas de arena.
- Si se sorprende a los jugadores que no llevan caddie sin arreglar divots o rastrillar trampas se les asignará un caddie forzosamente para su próximo juego y se les pedirá de la manera más atenta seguir la etiqueta y cuidado del campo, evítenos la pena de tener que sancionarlo por no cuidar su campo.
- Los caddies tienen la obligación de respetar y cumplir con el reglamento, favor de no autorizarles faltas al reglamento que puedan perjudicarles y ser merecedores de castigos.
- Si se suspende la ronda por tormenta electrica los caddies tienen la obligación de regresar a casa club.
-

INFANTILES – JUVENILES (LOCALES O FORANEOS)

- Jugadores que participen en la gira inf-juv y/o que están en clase de campo con algún profesional del club, son los únicos que podrán salir al campo sin caddie, siempre y cuando cumplan con el reglamento del campo y etiqueta, cuidando siempre la integridad del campo arreglando los divots y rastrillando las trampas de arena.
- Persona que sea sorprendida jugando con pelotas de práctica o incumpliendo con el cuidado del campo, será reportada.

TEE TIMES

- Los días miércoles, sábado, domingos y festivos se cuenta con horarios fijos de grupos históricos permanentes de las 7:00 a las 11:30.
 - Los responsables de cada grupo, deberán dar aviso un día antes al starter si van a jugar o no en su horario.
 - Si un grupo permanente no avisa 3 veces en el año que no asistirá, perderá su horario de salida y quedará abierto para los grupos eventuales.
- Si algún grupo permanente avisa que no jugará, se podrá incorporar algún grupo eventual.
- Todos los jugadores deberán pasar con el Starter para solicitar su tee time y poder ordenadamente salir a jugar al campo.

- Grupos que paren a desayunar, estarán interrumpiendo su ritmo de juego y deberán solicitar su salida en el starter para sus 2dos 9 hoyos.
- Los días festivos se aplicarán las salidas fijas de sábados o domingos alternadamente entre los días festivos y los responsables de los grupos deberán dar aviso al starter si utilizarán su salida.

CRUCES CADA 9 HOYOS

- Si un grupo quiere jugar 18 hoyos e interrumpe su ronda pasando a desayunar, se considera un grupo que jugó 9 hoyos. No es un grupo que juega 18 hoyos discontinuos.
- Todos los grupos que jueguen 18 hoyos pero gustan de interrumpir su juego pasando a desayunar al snack, deberán solicitar su salida de los siguientes 9 hoyos con el starter, debido a que perdieron su lugar en el campo por no continuar sus 18 hoyos.
- PARA INCORPORAR A UN GRUPO QUE INTERRUMPIÓ SU VUELTA:
 - Cuando un grupo A al terminar los 9 hoyos pase al snack, baño, oficinas etc, tiene 7 minutos de cruce para poder mantener su lugar en el campo, si tardan más de 7 minutos para salir en su hoyo correspondiente perderá su lugar.
 - Para poder ingresar nuevamente al campo y continuar su juego, tendrá que solicitar su salida para los siguientes 9 hoyos al Starter.
 - Si hay lugar para reincorporarse al hoyo 10 debido a que el grupo B está más lejos de las 150 yardas del hoyo 9, el grupo A podrá salir.
 - Si el grupo B está a menos de 150 yardas en el hoyo 9 el grupo A deberá esperar a que el Marshal le de salida.
 - Si el grupo B pasara a desayunar podrá entrar el grupo A.
 - Cuando el grupo B esté en el green del hoyo 9 y el grupo detrás, grupo C, esté saliendo o ya jugando el hoyo 9, el grupo A no podrá ingresar al campo hasta que haya un espacio.

La autoridad del Starter y/o Marshall deberá ser respetada, hay que entender que tienen prioridad los grupos que juegan vueltas continuas sin parar.

CARRITOS DE GOLF

- Para la circulación de carritos se dividirá en dos temporadas:
 - Temporada normal:** La circulación será por los caminos, podrán entrar a jugar su bola a 90º y posteriormente regresar al camino para seguir jugando el hoyo correspondiente.
 - Temporada de lluvias:** Esta temporada la establecerá el Green Keeper en coordinación del Director de Golf, la circulación de carritos será solamente por caminos y en casos especiales para las personas que por su edad o condición que tengan autorización del Comité de Campo podrán entrar a jugar su bola a 90º y posteriormente regresar al camino para seguir jugando el hoyo correspondiente. En este caso los carritos se identificaran con una bandera especial.
- En las dos temporadas queda prohibido acercarse con los carritos por el fairway a menos de 50 yardas del green.
- Queda prohibido que los menores de 15 años manejen los carritos de golf sin la autorización de sus padres de forma escrita a la gerencia.
- Para evitar el maltrato de los carritos del Club, sólo podrán subirse un máximo de 2 adultos y 2 niños menores de 12 años a un mismo carrito. Con la excepción de los traslados largos de green a salida podrán subirse al carrito como máximo de 3 jugadores.
- Se prohíbe subirse en la parte trasera de los carritos, es un lugar peligroso y especialmente diseñado para bolsas de golf.
- Se dará aviso diario y oportunamente en caso de que existan limitaciones con el uso de carritos, dependerá del clima y condiciones del campo.

- **SUSPENSIÓN DEL JUEGO POR TORMENTA ELECTRICA:**

- Es obligación de todos los jugadores y caddies suspender inmediatamente el juego cuando se emita la suspensión de juego y resguardarse en el sitio más seguro y cercano que sea posible.
- Todas las áreas del campo, incluyendo la práctica y el campo corto permanecerán cerradas durante la suspensión de juego hasta que el Director de Golf las declare abiertas.
- - NOTA: La señal para la suspensión inmediata del juego será un cohete o un toque de sirena. La reanudación del juego se señalará por dos cohetes o dos toques de sirena.
- **Cuando se suspenda el juego por esta situación todos los caddies sin excepción alguna tendrán que dejar la bolsa de su patrón y resguardarse de la tormenta, el faltar a esta disposición se harán acreedores a una sanción temporal o definitiva.**
- **Los jugadores que quieran continuar jugando cuando se emita la señal de suspensión por tormenta eléctrica, deberán obligatoriamente firmar una carta en la que se responsabilizan por su integridad y que deslindan al Club de cualquier accidente o consecuencia por no haber acatado la señal de suspensión.**

TORNEOS INTERNOS Y EVENTOS ESPECIALES

- Todos los eventos internos especiales, cumpleaños o torneos que socios quieran organizar con sus grupos y que tengan horario establecido, un sistema de juego especial etc. deberá ser notificado al Director de Golf mismo que les propondrá y asesorará para que su evento funcione de la mejor manera posible y verifique que el día para el evento esté disponible, éste deberá ser entre semana.

SANCIÓN GENERAL

Al socio que no cumpla con el reglamento, se le entregará un aviso de la falta que incurrió solicitándole que respete el reglamento.

Si vuelve a incurrir en la misma falta, se le entregará un reporte/amonestación mismo que será entregado por la Gerencia General. Después del reporte, quien vuelva a incurrir en falta recibirá un castigo mismo que será analizado por el comité de golf y aplicado por la Gerencia General.

Evítenos la pena de tener que reportar cualquier falta al reglamento y tener que aplicar alguna sanción.

Firmando este reglamento el jugador se hace responsable de cualquier accidente que pueda ocasionarse por no respetar el mismo.

El presente reglamento entra en vigor a partir del 1 de Noviembre de 2019

Queremos que gocen su campo y que respeten el derecho de poderlo disfrutar bajo un orden y una etiqueta de golf, todos unidos por el placer de jugar este hermoso deporte y apoyarnos para mantener en las mejores condiciones nuestro campo.

Gracias y disfruten de su campo.

COMITÉ DE GOLF
CLUB CAMPESTRE DE PUEBLA